

Латыпов Рузиль

Мужчина, 25 лет, родился 16 сентября 2001
Казань, готов к переезду (Москва, Санкт-Петербург), готов к командировкам

Обновлено 12.10.2026 | Активно ищет работу

Конкретные достижения

Смотрите резюме в мобильном приложении

на iOS и Android

Контакты

+7 919 680-36-55

ruzilek1609@yandex.ru • предпочитаемый способ связи

WhatsApp • Viber • Telegram • Мое портфолио

Продуктовый дизайнер (UX/UI)

Специализации: Дизайнер, художник
Тип занятости: Полная занятость, Частичная занятость, Проектная работа/разовое задание
Формат работы: На месте работодателя, Удалённо, Гибрид

Опыт работы: 4 года 3 месяца

Июл 2024 - Сен 2026

2 года 3 мес

Maru's
Москва • marus.team

Информационные технологии, системная интеграция, интернет • Разработка программного обеспечения

UX-дизайнер
Digital-агентство. Работал над продуктами и сайтами клиентов из разных сфер: беттинг и спорт, IT-интеграция и аутсорсинг, профессиональные конкурсы, внутренние инструменты. Быстро погружался в новую предметную область и аудиторию.

Что делал:

- Проектировал мобильные приложения и веб-платформы с нуля: структуру, сценарии, логику и состояния интерфейса.

- Вёл редизайны продуктов и корпоративных сайтов: пересматривал устаревшую логику, структуру и навигацию.

- Проектировал внутренние B2B-инструменты: управление проектами, задачами и загрузкой команды.

- Проводил конкурентные исследования и разбирал сценарии, чтобы найти слабые места продукта.

- Переводил бизнес-задачи клиента в сценарии и интерфейс, презентовал и защищал решения перед клиентами.

- Делал LoFi- и HiFi-прототипы и адаптивные макеты на

собственных и клиентских дизайн-системах.

- Сам собирал, запускал и поддерживал сайты на Tilda (Zero Block).

- Использовал AI для прототипов, контента и автоматизации рутины.

Достижения:

- Спроектировал с нуля мобильное приложение букмекера вместо WebView-обёртки сайта и предложил концепцию спортивного центра: ставки плюс новости, материалы экспертов и результаты матчей.

- За двое суток собрал с помощью AI кликабельный MVP спортивного мобильного приложения со всеми основными сценариями.

- Проекты агентства с моим участием получали награды Tagline, Рейтинга Рунета, Workspace Awards и «Золотого сайта».

Июл 2022 - Июл 2024

2 года 1 мес

КИБЕР-РОМ
Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет • Разработка программного обеспечения

UX-дизайнер
Продуктовая команда, B2C: видеоплатформы и веб-сервисы, в том числе с нуля. Пришёл начинающим дизайнером и быстро вырос до самостоятельной работы над крупными разделами продукта. Работали по Scrum и Kanban вместе с продакт-менеджерами, аналитиками и разработчиками.

Что делал:

- Проектировал UX видеоплатформ для взрослой и детской аудитории: навигацию, профили, подписки, плейлисты, родительский контроль.

- Проектировал веб-сервис с каталогом, фильтрами и бронированием с нуля до запуска.

- Проводил конкурентный анализ, UX-исследования и интервью с родителями.

- Строил информационную архитектуру, CJM, пользовательские пути, прорабатывал основные и альтернативные сценарии и состояния.

- Поддерживал и развивал дизайн-систему: компоненты, токены.

- Писал UX-тексты: подсказки, ошибки, онбординг.

- Готовил спецификации для разработки, проводил дизайн-ревью, принимал вёрстку, вёл авторский надзор.

Достижения:

- Довёл UGC-видеоплатформу с нуля до MVP и закрытого бета-теста, отвечал за UX платформы.

- Самостоятельно спроектировал раздел аналитики для авторов: 4 адаптивные версии, 500+ макетов с состояниями.

- Объединил вход и регистрацию в один сценарий: по замерам на прототипе авторизация стала быстрее примерно на 27%.

Навыки

Продуктовый дизайн · UX/UI · Figma · Прототипирование · Пользовательские сценарии · User Flow · CJM · Информационная архитектура · UX-исследования · Глубинные интервью · конкурентный анализ · Дизайн-системы · Auto Layout · Адаптивный дизайн · Мобильные приложения · UX-тексты · Дизайн-ревью · Авторский надзор · Jira · Tilda · Webflow · AI-прототипирование

Языки

Родной

Русский

Другие языки

Китайский — B1 — Средний

Обо мне

Я продуктовый дизайнер, 4 года работаю в продукте и в агентстве. Больше всего люблю разбираться, как продукт устроен изнутри: какие у пользователя сценарии, где он может запутаться, что должно происходить в каждом состоянии интерфейса.

Самый близкий мне опыт — видеоплатформы: проектировал UGC-сервис с нуля до MVP и бета-теста и детскую платформу с родительским контролем. Например, объединил вход и регистрацию в один сценарий, и на тестах авторизация стала быстрее примерно на 27%.

Обычно веду задачу целиком: исследование, прототипы, адаптивные макеты, работа с дизайн-системой, а дальше дизайн-ревью и приёмка вёрстки. Работаю по Scrum и Kanban вместе с продакт-менеджерами, аналитиками и разработчиками, умею защищать решения перед командой и клиентом.

Сайты собираю сам на Tilda (Zero Block) и Webflow, от структуры до запуска и поддержки. AI использую каждый день: для ресерча, рутины и рабочих прототипов. Однажды за двое суток собрал с AI кликабельный MVP мобильного приложения со всеми основными сценариями.

Портфолио: ruzildesign.ru
Telegram: @Ruzik16

Образование

Уровень
Неоконченное высшее образование

Университет управления «ТИСБИ»
Факультет управления, Управление персоналом в условиях цифровой трансформации • 2028 • Неоконченное высшее образование

Казанский авиационный институт, Казань
Институт технической кибернетики и информатики, Прикладная информатика (в робототехнике) • 2022 • Неоконченное высшее образование

Курсы повышения квалификации

Дизайн интерфейсов
Яндекс.Практикум, UX/UI дизайн • 2022

Дополнительно

Желательное время в пути до работы: Не имеет значения
Командировки: Готов к командировкам
Гражданство: Россия
Разрешение на работу: Россия